

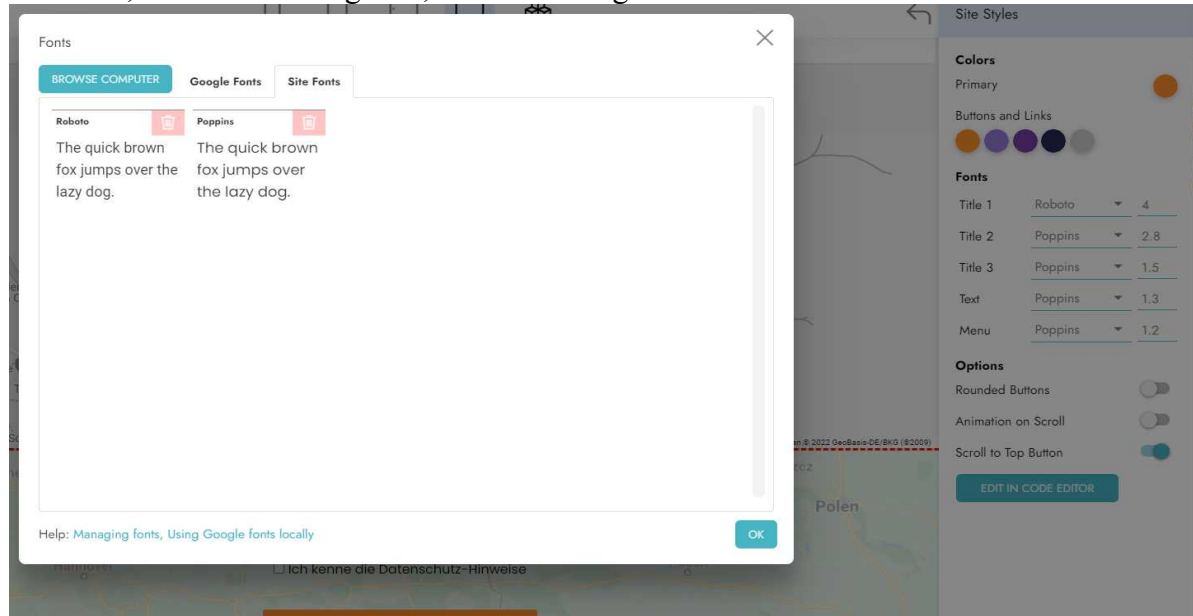
Mobirise und lokale Schriften

Lösung über Änderung der Projektdatei.

Ein Tutorial für fortgeschrittene Nutzer

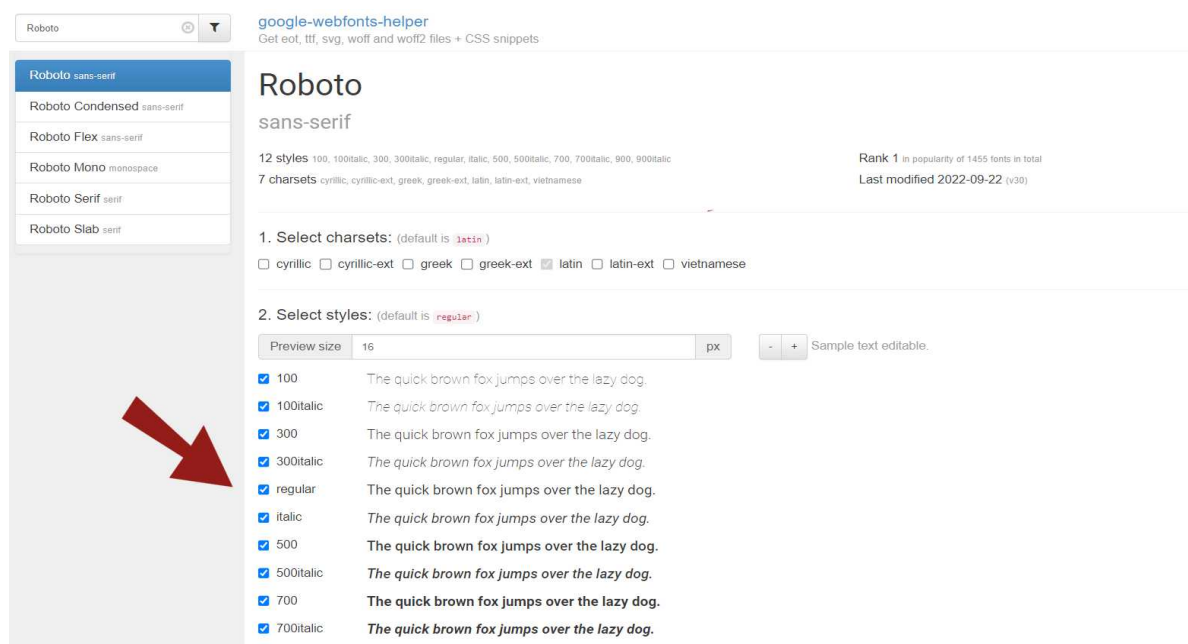
1. Das betreffende Projekt mit Mobirise öffnen und die verwendeten Schriftarten feststellen. Es ist möglich, durch Betätigung der Mülleimer-Schaltfläche, eine überflüssige Schrift zu löschen.

Schriften, die in Benutzung sind, können nicht gelöscht werden.

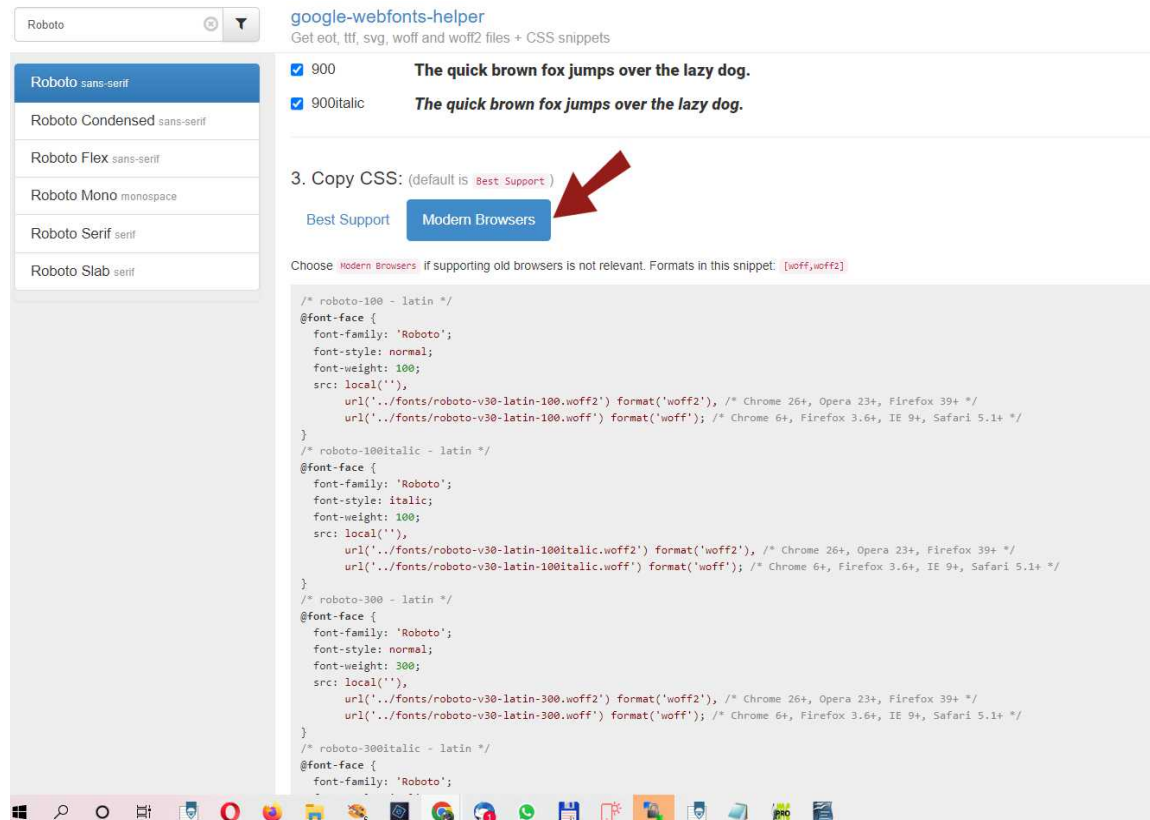


2. Mit dem Google-Webfont-Helper die benutzen Zeichensätze wir folgt herunterladen:
<https://google-webfonts-helper.herokuapp.com/fonts>

a. Wir wählen die Schriftart (hier Roboto) und markieren alle zur Verfügung stehenden Styles



b. Wir wählen MODERN BROWSERS und erhalten eine css-Datei.



c. Wir kopieren den generierten css-Code.

d. Wir erstellen uns einen Ordner „myfonts“ mit den Unterordnern der betreffenden Zeichensätze: „Roboto“, „Abel“, „Sonstwas“

e. Im Ordner Roboto legen wir nun die css-Datei des Fonts an. Diese hat den Namen „css“ - ohne weitere Endung.
In diese css kopieren wir den soeben vom Webfont-Helper erzeugten Code. Wir müssen hier noch ein Suchen-Ersetzen machen: ../fonts/ ersetzen gegen nichts – also überall löschen.

f. Nun müssen wir noch den Zeichensatz selbst im Webfont-Helper herunterladen



g. Zeichensatz entpacken und in den von uns erstellten Order „myfonts/Roboto“ kopieren

h. So gehen wir vor für jeden benutzten Zeichensatz,

3. Wir laden nun den Ordner „myfonts“ in unsere Domain, dort, wo auch die index.html steht.
4. **Wir schließen Mobirise**
5. Wir öffnen die Projektdatei project.mobirise mit einem Text-Editor (notepad++, pspad, etc.)
6. Wir suchen die Einträge zu googleapis

```
"siteFonts": [
  {
    "css": "'Dancing Script', handwriting",
    "name": "Dancing Script",
    "url": "https://fonts.googleapis.com/css?family=Dancing+Script:400,500,600,700"
  },
  {
    "css": "'Patrick Hand', handwriting",
    "name": "Patrick Hand",
    "url": "https://fonts.googleapis.com/css?family=Patrick+Hand:400"
  },
  {
    "css": "'Roboto Condensed', sans-serif",
    "name": "Roboto Condensed",
    "url": "https://fonts.googleapis.com/css?family=Roboto+Condensed:300,300i,400,400i,700,700i"
  },
  {
    "css": "'Raleway', sans-serif",
    "name": "Raleway",
    "url": "https://fonts.googleapis.com/css?family=Raleway:100,200,300,400,500,600,700,800,900,100i,200i,300i,400i,500i,600i,700i,800i,900i"
  },
  {
    "css": "'Playfair Display', serif",
    "name": "Playfair Display",
    "url": "https://fonts.googleapis.com/css?family=Playfair+Display:400,500,600,700,800,900,400i,500i,600i,700i,800i,900i"
  },
  {
    "css": "'Nanum Gothic', sans-serif",
    "name": "Nanum Gothic",
    "url": "https://fonts.googleapis.com/css?family=Nanum+Gothic:400,500,600,700,800,900,400i,500i,600i,700i,800i,900i"
  }
]
```

und ersetzen diese mit dem Pfad zu unserem Ordner „myfonts“. Aufpassen, ob die URL mit www oder ohne www geschrieben wird

```
"siteFonts": [
  {
    "css": "'Merriweather', serif",
    "name": "Merriweather",
    "url": "https://www.meinert-asd.de/myfonts/Merriweather/css?family=Merriweather:300,300i,400,400i,700,700i"
  },
  {
    "css": "'Abel', sans-serif",
    "name": "Abel",
    "url": "https://www.meinert-asd.de/myfonts/Abel/css?family=Abel:400"
  }
],
```

7. Speichern (Editor NICHT schließen, falls wir einen Fehler gemacht haben, können wir alles rückgängig machen)
8. Mobirise öffnen und das Projekt neu und ganz normal publizieren.
Innerhalb von Mobirise sind die lokalen Schriften sichtbar, in der lokal publizierten Version nicht. Der Ordner „myfonts“ ist ja nicht dort, wo wir publiziert haben.
9. **Hinweise:** Sollte kein Font mit googleapis zu finden sein, wurde innerhalb von Mobirise der Standard-Zeichensatz nie geändert. Mobirise verwaltet den Zeichensatz irgendwie anders.

